

Solidarité numérique « Projet SILVER GEEK »¹

Silver Geek est le fruit d'une dynamique régionale incluant des entreprises, des associations et des acteurs publics sur le thème de la solidarité numérique auprès des personnes âgées et de leurs familles. Le collectif a lancé une expérimentation en Poitou-Charentes, en 2014 auprès des structures s'adressant aux personnes âgées. L'objectif étant de favoriser le maintien de l'autonomie physique et psychique des seniors par l'usage d'outils numérique. Ce projet a permis de :²

- Renforcer le bien-être et la santé des seniors qui participent aux jeux, ainsi que celui des spectateurs.
- Donner à l'entourage des seniors une nouvelle occasion de contact positif, qui sort du quotidien
- Pour les structures d'accueil, une image positive, une meilleure ambiance, une ouverture sur l'extérieur et une évolution des pratiques.
- Pour les territoires, une image positive, et une preuve du dynamisme des organisations qui le composent (associations, entreprises, collectivités locales, citoyens...) et des synergies renforcées pour s'occuper des seniors.
- Pour l'ensemble des bénéficiaires, quel que soit leur âge, la possibilité de se familiariser avec le numérique, et de découvrir de nouveaux usages.

Ainsi développer ce type de projet pourrait permettre en finalité d'améliorer le moral des seniors et ainsi cela contribue à leur épanouissement et au maintien de leur autonomie physique et psychique.

Cette démarche pourrait être un plus dans la Silver Economie et sur le territoire du Sud Gironde.

A Poitiers le collectif Silver Geek a sélectionné 18 structures pilotes de la région pour participer à ce projet pour une expérimentation de novembre 2014 à avril 2015. Ils ont lancé un appel à candidature et le collectif a reçu 30 candidatures de structures motivées pour participer à ce projet. Le choix des candidats s'est fait selon plusieurs critères. Afin de toucher un large public, le collectif a choisi des structures diversifiées : EHPAD, CSC, MJC, Foyer d'hébergement, ...

Les structures ont déposées une note d'intention, le collectif a pu mesurer leur motivation et leur engagement au sein du projet. L'adéquation entre le projet Silver Geek et le projet d'établissement a été déterminant dans le choix des structures.

Les partenaires étant également présents sur le territoire Sud Gironde (la poste, UnisClité, Orange, Massif, Cress, etc.), il serait intéressant de développer ce type de projet sur notre territoire, de plus cela relancerait le lien intergénérationnel.

Echange téléphonique avec l'un des partenaires Mr Jean-Pierre Lartigue (orange)

Le projet Silver Geek est ainsi mené par un collectif d'entreprises et des associations dans le but d'améliorer le bien-être des personnes âgées par le biais de l'utilisation du numérique. C'est-à-dire par exemple l'utilisation de console de jeux (la wii) pour faire des exercices mais aussi pour faire des animations mis en place par l'association UNICITE. C'est une association qui lutte contre l'isolement des personnes âgées. Concrètement : cette mission vise à intervenir, en équipe, dans les maisons de retraite ou à domicile pour réaliser des visites de convivialité, proposer des sorties, recueillir la mémoire des personnes âgées, valoriser leurs savoirs et leur mémoire est/ou éventuellement proposer des animations autour du numérique. Ils ont organisé un championnat de bowling sur wii entre les différentes EHPAD qui participait au projet dans les 4 départements de la région. Ainsi les 4 finalistes ont pu rencontrer beaucoup de jeunes.

Au départ du projet, cela vient d'une réflexion faite par le Rameau, ils ont demandé une étude sur les domaines de bien vieillir et sur le numérique et ils ont décidé de se réunir pour former le projet Silver Geek. Cependant les différents partenaires n'étaient pas du tout structurés, ils ont fonctionné avec des comptes rendus de différentes entreprises et ne se voyaient que tous les 6 mois.

¹ <http://collectifsilvergeek.tumblr.com/leprojet>

² <http://collectifsilvergeek.tumblr.com/>

